



# LIGA DE INVIERNO



**GOLF**

BIERZO

**DICIEMBRE**

**1-15 SCRAMBLE PAREJA**

**16-31 FOURSOME**

**ENERO**

**1-15 COPA CANADA**

**16-31 FOURBALL**

**FEBRERO**

**1-14 GREENSOME**

**14-28 GREENSOME CHAMAN**



# LIGA DE INVIERNO

**CON EL OBJETIVO DE MANTENER LA ACTIVIDAD DEPORTIVA EN ESTA EPOCA DEL AÑO, ORGANIZAMOS LA PRIMERA LIGA DE INVIERNO 2025-2026**

**AL SER UNA COMPETICIÓN QUE MEZCLA EQUIPOS, PAREJAS E INDIVIDUALES NO AFECTARÁ AL HÁNDICAP DE CADA JUGADOR**

**LOS PARTICIPANTES DEBERÁN SALIR SE SU BARRA CORRESPONDIENTE AMARILLAS HOMBRES Y ROJAS MUJERES**

**CADA PAREJA PODRÁ TENER ÚNICAMENTE 2 JUGADORES TITULARES Y UN SUPLENTE OPCIONAL, EL SUPLENTE JUGARÁ CON EL HÁNDICAP DEL JUGADOR AL QUE SUSTITUYE, SALVO QUE SU HÁNDICAP SEA INFERIOR CON LO QUE JUGARÁ CON EL SUYO.**

**CUALQUIER JUGADOR TITULAR PODRÁ JUGAR COMO SUPLENTE PARA OTRA PAREJA**

## INSCRIPCIONES

**SOCIOS 10€**

**NO SOCIOS 20€**

## SALIDAS

**CADA PAREJA PODRÁ SALIR A LA HORA QUE QUIERA DENTRO DE LOS DÍAS ESTIPULADOS PARA CADA MODALIDAD, DEJANDO LA TARJETA EN LA URNA DETALLANDO FECHA Y NOMBRE DE LOS JUGADORES**

**COSTE PARA SOCIOS : DE 4€ A 7€, EL HABITUAL GREENFEE CORRESPONDIENTE AL DÍA DE JUEGO**

**COSTE PARA NO SOCIOS : TODOS LOS DÍAS DE JUEGO 10€**





# MODALIDADES



## SCRAMBLE PAREJA

**-cada jugador de la pareja juega desde el área de salida en cada hoyo, se selecciona uno de los golpes de salida y ambos jugadores juegan sus segundos golpes desde ese punto. Escogen el golpe mas conveniente y vuelen a jugar ambos Jugadores desde ese punto, así sucesivamente hasta acabar el hoyo. El número de golpes, para cada hoyo, será el de la primera bola que entre en el agujero. Si la bola escogida está en la calle, todos los Jugadores jugarán el siguiente golpe colocando la bola, no más lejos de una tarjeta, sin acercarse al hoyo, de lugar donde reposaba la bola escogida.**

## GREENSOME

**-cada uno de los jugadores de la pareja ejecutan su golpe de salida en cada uno de los hoyos, se continúa el juego con una de las dos bolas, libremente elegida por la pareja, los jugadores alternan posteriormente sus golpes hasta terminar el hoyo.**

## GREENSOME CHAPMAN

**-cada uno de los jugadores de la pareja ejecutan su golpe de salida, después cada uno debe jugar el segundo golpe con la bola de su compañero. En el tercer golpe, se debe escoger una de las dos y así se tiene que seguir jugando hasta terminar el hoyo en golpes alternos.**





# MODALIDADES



## COPA CANADA

**-cada jugador de la pareja juega con su propia bola, siendo el resultado de la pareja en cada hoyo, la suma de los resultados de cada uno de los jugadores que la forman.**

## FOURBALL

**-cada jugador de una pareja juega su bola y puntúa en cada hoyo el resultado más bajo de un jugador de cada pareja. Gana el hoyo la pareja que consiga el mejor resultado y no es necesario que los jugadores terminen el hoyo si no va a puntuar.**

## FOURSOME

**-cada pareja juega una sola bola. En el primer hoyo se decide quién va a salir en los hoyos pares y quién en los impares. Después de la salida, se van alternando los golpes hasta finalizar el hoyo.**

## DESEMPATE

**-EL MENOR RESULTADO DE LAS SUMAS DE LOS HANDICAPS DE LOS JUGADORES TITULARES**

**-EN CASO DE PREMIOS INDIVIDUALES GANARÁ EL JUGADOR CON MENOR HÁNDICAP**





# PREMIOS



## PAREJA CAMPEONA

**2 BOTELLAS DE VINO RAUL PEREZ  
2 TABLA DE QUESOS**

## PAREJA SUBCAMPEONA

**2 BOTELLA DE VINO RAUL PEREZ  
2 SET LIMPIA PALOS**

## SUPLENTE PREFERENTE

**SUPLENTE CON MAS PARTIDAS JUGADAS**

**CAJA BOLAS 3 UNIDADES  
ARREGLAPIQUES GOLF BIERZO**

## SIN AÑADIDOS

**PARAJA DE TITULARES CON MAS PARTIDAS JUNTOS**

**COMIDA PARA DOS PERSONAS**

## GRAN RESERVA

**PARAJA DE TITULARES CON MAS EDAD SUMADA**

**2 BOTELLA DE VINO  
2 ARREGLAPIQUES GOLF BIERZO**



# PUNTUACIONES



**-CADA MODALIDAD TENDRÁ SU CLASIFICACION INDIVIDUAL QUE PUNTUARA DE LA SIGUENTE FORMA:**

**PRIMER CLASIFICADO : 10 PUNTOS**

**SEGUNDO CLASIFICADO : 7 PUNTOS**

**TERCER CLASIFICADO : 5 PUNTOS**

**CUARTO CLASIFICADO : 4 PUNTOS**

**QUINTO CLASIFICADO : 3 PUNTOS**

**TODOS LOS SIGUIENTES PARTICIPANTES : 2 PUNTOS**

**-DOS DE LAS JORNADAS PUNTUARÁN EL DOBLE DE LA PUNTOS ARRIBA MOSTRADOS:**

**FOURSOME  
GREENSOME CHAPMAN**

**-NO ES NECESARIO JUGAR TODAS LAS PRUEBAS PARA GANAR, PERO SE NECESITARÁN MINIMO 3 PRUEBAS DISPUTAS PARA OPTAR A PREMIO**

**-CADA PAREJA TENDRÁ QUE JUGAR CON UN JUGADOR EXTERNO A ELLA QUE HAGA DE MARCADOR, ESTE MARCADOR PUEDE SER OTRA PAREJA DE LA LIGA O CUALQUIER OTRO JUGADOR**